

TOURNOI DES « CLOCHES » (PÂQUES)

Le Jeudi 13 Avril 2023

Tournoi individuel

jeu de libre sur figures imposées. (2^{ème} édition)

Vous pouvez consulter les modalités ci-jointes.

Convocation au club : **8h30** (café) (Merci d'être à l'heure)

Début des parties : **8h45** jusqu'aux environs de **11h**

Ensuite pause apéro et déjeuner au club (pour ceux qui le souhaitent).

Reprise du tournoi : **13h45** pour finir vers **17h30**.

MODALITES DU JEU SUR FIGURES IMPOSEES

4/5 figures sont pointées sur chaque billard. Chaque joueur d'un groupe exécute l'une après l'autre les figures d'un billard puis passe au billard suivant.

But du Jeu : Faire le maximum de points sur chaque figures.

Le classement sera obtenu après l'application d'un coefficient (handicap) au score final. Le joueur ayant obtenu le plus de points sur l'ensemble des figures sera déclaré vainqueur.

Exemple : Le joueur estimé à 5 de moyenne (coeff : 0) réalise 200 pts et un joueur à 1 de moyenne (coeff : 5) réalise 45 pts ($45 \times 5 = 225$), il est vainqueur. Si le même joueur ne réalise que 38 pts ($38 \times 5 = 190$) il a perdu.

Chaque participant fera partie d'un groupe de quatre joueurs (A,B,C,D..) en fonction du nombre de participants et du nombre de billards utilisés.

Les groupes et les coefficients seront définis par l'organisateur afin que chacun est sa chance.

Déroulement des parties.

1^{er} tour : Groupe A billard N°1
 Groupe B billard N°2 et ainsi de suite...

2^{ème} tour : Groupe B billard N°1
 Groupe A billard N°2 etc.... 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème} tour.

Le joueur le mieux classé* de chaque groupe commence la 1^{ère} figure, il note son score, puis le joueur suivant joue la même figure etc...

*si même classement, ordre alphabétique.

Le groupe aborde ensuite la 2^{ème} figure et ainsi de suite...

Lorsque toutes les figures du billard sont réalisées, le groupe passe au billard suivant.

A l'entame de chaque figure, l'exécutant joue avec la bille blanche (1) en direction de la (2) jaune pour terminer le point sur la rouge (3). S'il réalise le carambolage, il continue ensuite normalement pour réaliser le maximum de points.

Notez qu'à ce mode de jeu « la carotte » n'existe pas !